



Das reinste Vergnügen – Zusatzlektion B

Einleitung

Geschichte Ava und Vitus repetieren...

Reaktionsspiel: Immer zu zweit gegenüberstehend (Linie). Gruppe Ava und Gruppe Vitus. Leiterin hebt Bild von Vitus oder Ava hoch. Alle der entsprechenden Gruppe rennen davon, die andere Gruppe fängt. Linie festlegen, bis wo man gefangen werden kann.

Wasserfangis: Normales Zauberfangis, zum Befreien einen Schluck Wasser trinken vor der Tür.

Hauptteil

Stafette: Es liegen Bilder (Kärtchen) von Kräutern, Blüten, Wurzeln etc. umgekehrt auf dem Boden. Kinder bilden entsprechende Gruppen (Kräuter, Wurzeln etc.). Sie laufen zu den Kärtchen (Wegmöglichkeiten) und decken ein Kärtchen auf. Wenn das Kärtchen zur Gruppe passt, nehmen sie es mit (Transportmöglichkeiten), sonst wieder umdrehen.

Wegmöglichkeiten: Zwei Seile als Bach (darüberspringen), Reifen als Steine (hüpfen), Medizinbälle als grosse Steine (darüberspringen), Bänkli als Hügel, etc.

Transportmöglichkeiten: Kübel auf Kopf/Hand, kriechen etc.

Spiel: 2-4 Gruppen: Bälle (Wassertropfen) von der Hallenmitte her zu einem abgemachten Ort transportieren, sich dabei immer auf den Linien (Wasserleitung) fortbewegen. Im Feld dazwischen tummeln sich Füchse. Wenn ein Fuchs einen Wasserträger fängt, muss dieser in die Mitte zurück.

Ausklang

Musik machen: Sandflasche, Glasflasche mit Wasser füllen (Xylophon), gefüllte Büchsen, Rasseln, 2 Löffel, Holzstäbe etc.

2 Gruppen (Ava und Vitus). Der Dirigent dirigiert das Orchester anhand der 2 Kärtchen. Diejenige Gruppe, deren Kärtchen angezeigt wird, macht Musik.

Variante: Jemand spielt einen kurzen Rhythmus vor, die anderen spielen nach.